

REGLEMENT – ECLATAD 07 – 8^{ème} EDITION

Article 1 : organisation

Le raid « Eclatad » est organisé par le club Tous Azimuts Douai, affilié à la fédération française de course d'orientation.

Article 2 : règlement

2.1- le règlement définit les règles de fonctionnement de l'épreuve. Le fait de s'inscrire à l'épreuve entraîne l'acceptation totale et sans restriction du présent règlement

2.2- Le raid éclatad se déroule dans le respect des lois visant la protection de l'environnement.

Article 3 : inscriptions – assurances

3.1- Le raid se coure par équipe de deux.

3.2- Il s'adresse à tous les licenciés FFCO, UFOLEP et à tous les non-licenciés munis d'un certificat médical de non contre-indication à la pratique de la course à pieds et du VTT.

3.3- Inscription chez JF Loterie ou Ph L'huillier dont les coordonnées se trouvent sur la plaquette publicitaire pour un montant de 38 € par équipe et ce jusqu'au 20 mars 07 inclus. Un supplément de 4 € sera réclamé pour toutes inscriptions sur place ou hors délai.

3.4- L'organisation a souscrit une assurance responsabilité civile organisateur auprès de la MAIF, conformément à la législation en vigueur. La responsabilité des organisateurs ne saurait en aucun cas être engagée en cas de vol ou perte de tout objet, matériel ou autres effets quels qu'ils soient.

3.5- Tout participant devra posséder une assurance en responsabilité civile individuelle et une assurance individuelle accident en cas de dommage causé par lui-même sur un tiers.

3.6- Tout concurrent doit avoir en sa possession le jour de l'épreuve, un certificat de non contre-indication à la pratique de la course à pieds et du VTT datant de moins d'un an ou d'une licence FFCO ou UFOLEP.

3.7- Tout équipier de moins de 18 ans doit posséder le jour de l'épreuve, une autorisation parentale pour effectuer celle-ci.

3.8- Les participants s'engagent à respecter le code de la route et les organisateurs ne pourront être tenus pour responsable du comportement des équipes transgressant ce code de la route.

Article 4 : L'assistance

4.1- l'assistance sur le parcours est interdite et sera sanctionnée par l'exclusion de l'équipe.

4.2- Des points de ravitaillement seront mis en place sur le circuit par l'organisation.

Article 5 : L'équipement

5.1- Le port du casque est obligatoire en VTT dès lors que l'on se trouve sur celui-ci.

5.2- il n'y aura pas d'atelier de dépannage pour les VTT, nous invitons les équipes à prévoir le nécessaire pour les incidents mécaniques.

5.3- Une boussole, un stylo rouge et un sac à dos pour transport des chaussures de course à pieds si pédales automatiques.

Article 6 : Arrivée

L'équipe sera considérée arrivée lorsque les deux partenaires ont franchi la ligne. **ATTENTION**, à partir de 15h30, toute tranche de 3 minutes vous coûtera 1 balise.

L'utilisation de Sportident permettra de connaître le temps total et les temps intermédiaires entre chaque balise de course à pieds. Les pénalités seront appliquées à l'issue.

Article 7 : Divers

7.1- Tous les parcs à vélos sont surveillés constamment, il y en aura trois qui seront vos aires d'arrivée et départ des différentes CO à pieds. **ATTENTION**, le temps ne s'arrête pas lors des changements de cartes et de circuits.

7.2- Accueil

Les équipiers se présenteront à l'accueil de la base de loisir de Condé sur l'Escaut (fléchage orange et blanc) entre 8h00 et 9h00 pour confirmer leur participation, présenter casques, boussoles, licences ou certificats médicaux.

7.3- Départ

Le départ sera donné à 9h45 précise sur l'aire de départ situé à 1km de l'accueil. un briefing de rappel du règlement, des consignes particulières et de sécurité sera énoncé à 9h30. La prise de cartes s'effectuera au top départ.

Article 7 : classement

Le classement s'effectuera au nombre de points marqués. En cas d'égalité, c'est le temps de course qui comptera ; en cas de nouvelle égalité, c'est le plus grand nombre de balises des circuits CO2 et VTT1 cumulé qui comptera.

Article 8 : catégorie

Cinq catégories seront retenues et deux classements seront effectués en fonction du circuit long et court.

Article 9 : Déroulement de l'épreuve. Voir feuille jointe à conserver.

LU ET APPROUVE : **signatures des deux équipiers**- à renvoyer avec votre paiement-

DEROULEMENT DE L'EPREUVE

Time line

- 9h15 : déplacement vers le départ en VTT
- 9h30 : début du briefing de sécurité
- 9h45 : départ du raid par une CO pédestre
- 15h45 : fin du raid et début des pénalités
- 16h00 : remise des coupes

Déroulement de la course

- La course commence par une c.o pédestre : CO1. Doigt N°1 sportident
- Récupération de la carte VTT1 et départ vers la forêt de Stamburges : 5 balises minimum. Carton de contrôle n°1
- Arrivée en forêt, pose des VTT au parc à vélo et départ pour la CO2 : 5 balises minimum. Doigt N°1 sportident
- Reprise des VTT et départ sur circuit VTT2 après recopie des postes : 5 balises minimum. Carton de contrôle n°1. Arrivée en forêt de Bonsecours : **ATTENTION deux options possibles sans possibilité de retour en arrière.**
- Option 1, grand circuit : changement de carte VTT et retour vers Bon-secours pour CO3- Arrêt du doigt n°1 donné à l'organisation.
- Option 2, circuit court : pose des VTT , Arrêt du doigt n°1 donné à l'organisation et départ pour CO3 sur place.

OPTION N° 1 :

- Récupération de la carte VTT3 et départ pour la boucle VTT en forêt : 5 balises minimum, retour en forêt de Bonsecours.
- Pose des VTT au parc à vélo et départ pour la CO3 : 5 balises minimum
- Reprise des VTT et départ sur circuit VTT4 après recopie des postes : 5 balises minimum. Arrivée du raid sur la base nautique : MAIS si vous êtes arrivés en moins de 6 heures, vous pouvez aller chercher quelques balises supplémentaires sur la carte CO1. Le temps final sera celui donné par le doigt dans le boîtier « arrivée » alors réfléchissez au timing avant de Bipper.

OPTION N°2 :

- Pose des VTT au parc à vélo et départ pour la CO3 : 5 balises minimum
- Reprise des VTT et départ sur circuit VTT4 après recopie des postes : 5 balises minimum. Arrivée du raid sur la base nautique : MAIS si vous êtes arrivés en moins de 6 heures, vous pouvez aller chercher quelques balises supplémentaires sur la carte CO1. Le temps final sera celui donné par le doigt dans le boîtier « arrivée » alors réfléchissez au timing avant de Bipper.